

## センテック USB3Vision カメラアップデートについて

### リリースノート

#### 1 概要

本文書はセンテック製 USB3Vison カメラのアップデート情報を纏めた資料になります。

##### 1.1 該当製品

###### e2V センサー搭載モデル

STC-MBE132U3V / STC-MCE132U3V

###### CMOSIS センサー搭載モデル

STC-MBCM200U3V / STC-MCCM200U3V

STC-MBCM401U3V / STC-MCCM401U3V

\*末尾につく -xx モデルも含まれる

##### 1.2 対象シリアル

###### e2V センサー搭載モデル

15C ~

###### CMOSIS センサー搭載モデル

15D ~

## 2 詳細説明

### 2.1 仕様変更(e2V センサー搭載モデル)

No.	内容
1	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> ExposureShutterType を SensorShutterMode にネーミング変更</p> <p><u>発生する問題</u> ExposureShutterType を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u> ExposureShutterType を使用している場合、SensorShutterMode を使用</p>
2	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> BinningMode を BinningHorizontalMode,BinningVerticalMode に分割ネーミング変更 BinningHorizontalMode,BinningVerticalMode の動作は連動</p> <p><u>発生する問題</u> BinningMode を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u> BinningMode を使用している場合、BinningHorizontalMode または BinningVerticalMode を使用</p>
3	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> DeviceCommandTimeout を DeviceLinkCommandTimeout にネーミング変更</p> <p><u>発生する問題</u> DeviceCommandTimeout を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u> DeviceCommandTimeout を使用している場合、DeviceLinkCommandTimeout を使用</p>
4	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> TriggerEventTest を TestEventGenerate にネーミング変更</p> <p><u>発生する問題</u> TriggerEventTest を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u> TriggerEventTest を使用している場合、TestEventGenerate を使用</p>
5	<p><u>変更内容</u> PixelSize の選択肢 Bpp40 を Standard から Custom に変更</p>
6	<p><u>変更内容</u> TestPendingAck を Standard から Custom に変更</p>
7	<p><u>変更内容</u> PixelFormat で、SFNC に記述されていない選択肢を Standard から Custom に変更</p>
8	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> ImageComponentSelector,ImageComponentEnable 追加</p>
9	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> PixelFormatInfoSelector,PixelFormatInfoID 追加</p>
10	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u></p>

No.	内容
	ExposureTimeSelector 追加
11	<u>変更内容</u> TestControl カテゴリを追加し、TestPendingAck をこのカテゴリに移動
12	<u>変更内容</u> DeviceSFNCVersionMinor 値を 2 に変更

## 2.2 仕様追加(e2V センサー搭載モデル)

No.	内容
1	[SFNC2.0 準拠] Event の項目に EventID を追加

## 2.3 仕様変更(CMOSIS センサー搭載モデル)

No.	内容
1	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> ExposureShutterType を SensorShutterMode にネーミング変更</p> <p><u>発生する問題</u> ExposureShutterType を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u> ExposureShutterType を使用している場合、SensorShutterMode を使用</p>
2	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> BinningMode を BinningHorizontalMode,BinningVerticalMode に分割ネーミング変更 BinningHorizontalMode,BinningVerticalMode の動作は連動</p> <p><u>発生する問題</u> BinningMode を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u> BinningMode を使用している場合、BinningHorizontalMode または BinningVerticalMode を使用</p>
3	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> DeviceCommandTimeout を DeviceLinkCommandTimeout にネーミング変更</p> <p><u>発生する問題</u> DeviceCommandTimeout を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u> DeviceCommandTimeout を使用している場合、DeviceLinkCommandTimeout を使用</p>
4	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> TriggerEventTest を TestEventGenerate にネーミング変更</p> <p><u>発生する問題</u> TriggerEventTest を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u> TriggerEventTest を使用している場合、TestEventGenerate を使用</p>
5	<p>[SFNC2.0 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> LineSource の選択肢 UserOutput を UserOutput0, UserOutput1, UserOutput2 に変更 LineSelector Line0: UserOutput0 Line1: UserOutput1 Line2: UserOutput2 に対応</p> <p><u>発生する問題</u> LineSource の選択肢 UserOutput を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u> LineSource の選択肢 UserOutput を使用している場合、UserOutput0, UserOutput1, UserOutput2 を使用</p>
6	<p>[SFNC2.0 準拠]</p> <p><u>変更内容</u> LineSource の選択肢 Disabled を Off(Standard)に変更</p> <p><u>発生する問題</u></p>

No.	内容
	<p>LineSource の選択肢 Disabled を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u></p> <p>LineSource の選択肢 Disabled を使用している場合、Off を使用</p>
7	<p><u>変更内容</u></p> <p>TriggerActivation, TriggerOverlap 削除</p> <p>カメラ非対応の機能の為、削除</p> <p><u>発生する問題</u></p> <p>TriggerActivation, TriggerOverlap を使用している場合、エラーが発生</p> <p><u>解決方法</u></p> <p>TriggerActivation, TriggerOverlap を使用している場合、削除が必要</p> <p>ただし、作成したノードからこの項目があるか判定をして使用している場合は問題なし</p>
8	<p><u>変更内容</u></p> <p>TriggerSelector の選択肢に FrameStart 追加</p>
9	<p><u>変更内容</u></p> <p>TriggerSource の選択肢に Disabled 追加</p>
10	<p><u>変更内容</u></p> <p>以下の項目を追加</p> <p>DeviceLinkSelector, DeviceCommandTimeout、 DeviceManifestEntrySelector、 DeviceManifestXMLMajorVersion、 DeviceManifestXMLMinorVersion、 DeviceManifestXMLSubMinorVersion、 DeviceManifestSchemaMajorVersion、 DeviceManifestSchemaMinorVersion、 DeviceTLVersionSubMinor、 DeviceType、 BinningSelector</p>
11	<p><u>変更内容</u></p> <p>ExposureAutoLimitMax, ExposureAutoLimitMin の DisplayName で ExposureAuto を Exposure Auto に変更(間にスペースが入る)</p>
12	<p><u>変更内容</u></p> <p>DeviceCharacterSet の選択肢 UTF16 削除</p>
13	<p><u>変更内容</u></p> <p>TestPendingAck を Standard から Custom に変更</p>
14	<p><u>変更内容</u></p> <p>PixelSize の選択肢 Bpp40 を Standard から Custom に変更</p>
15	<p><u>変更内容</u></p> <p>PixelFormat で、SFNC に記述されていない選択肢を Standard から Custom に変更</p>
16	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u></p> <p>ImageComponentSelector, ImageComponentEnable 追加</p>
17	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u></p> <p>PixelFormatInfoSelector, PixelFormatInfoID 追加</p>
18	<p>[SFNC2.2 準拠]</p> <p><u>変更内容</u></p> <p>ExposureTimeSelector 追加</p>
19	<p><u>変更内容</u></p> <p>TestControl カテゴリを追加し、TestPendingAck をこのカテゴリに移動</p>
20	<p><u>変更内容</u></p> <p>DeviceSFNCVersionMinor 値を 2 に変更</p>

## 2.4 仕様追加(CMOSIS センサー搭載モデル)

No.	内容
1	[SFNC2.0 準拠] Event の項目に EventID を追加

end